



Habeetat Academy

(6a EDIZIONE)

L'**Habeetat Academy** è un'**esperienza di apprendimento in una cornice aziendale** per comprendere cosa significa lavorare nel mondo dello sviluppo software, imparando da persone che svolgono quotidianamente questo lavoro. Habeetat Academy è un **punto di partenza** per chi vuole iniziare a muovere i primi passi nel mondo della programmazione. Tredici settimane per comprendere quante e quali competenze servono per diventare developer.

LEARNING PHASE

13 settimane

2 lezioni di 2 ore il **lunedì** e il **mercoledì** dalle **17.00 alle 19.00**

+ un incontro di consolidamento il **venerdì** successivo dalle **14.00 alle 18.00**

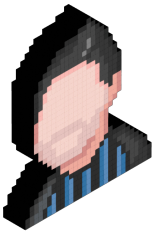
Consolidamento

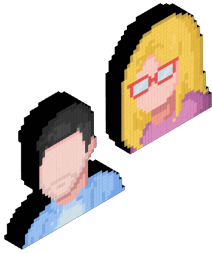
Incontro del venerdì a fine modulo dedicato al riepilogo dei concetti appresi attraverso esercitazioni. In questi incontri il docente può anche non essere costantemente presente. L'importante è supportare i partecipanti, guidandoli nella risoluzione degli esercizi.

PROGRAMMA HABEETAT LEARNING PHASE

- **INTRODUZIONE** Francesca Postiglione ▾ Paolo Parente ▾
- **HUMAN SKILLS** - Francesca Postiglione ▾
- **UI/UX** - Anna Grazia Longobardi ▾ e Davide Albanese ▾
- **GIT/BASH** - Maico Orazio ▾
- **HTML/CSS** - Sergio Figliuolo ▾
- **DATABASE** - Rosario Esposito ▾
- **JAVASCRIPT** - Gaetano Romano ▾
- **NODE JS** - Angelo Capozzi ▾
- **REACT** - Davide Capriglione ▾
- **TESTING** - Ciro Tartaglia ▾

ARGOMENTI

Docente	Argomento
	GIT/BASH (Maico Orazio) Git è un sistema di controllo versione distribuito per il codice sorgente, consentendo di tenere traccia delle modifiche nel tempo. Bash è una shell di comando che offre un'interfaccia da riga di comando per interagire con il sistema operativo, eseguire comandi, script e automatizzare attività. Git e Bash sono strumenti essenziali per gli sviluppatori per gestire il codice e controllare il sistema operativo.
	HTML e CSS (Sergio Figliuolo) Durante questo corso, ti guideremo attraverso le basi di HTML, il linguaggio di markup per strutturare il contenuto delle pagine web, e CSS, lo strumento per dare stile e design alla tua creazione.
	Javascript (Gaetano Romano) Sei pronto a imparare uno dei linguaggi di programmazione più potenti e versatili? In questo corso, esploreremo le fondamenta di JavaScript e scopriremo come utilizzarlo per creare interattività e funzionalità avanzate sui siti web.
	Database (Rosario Esposito) Il modulo prevede l'introduzione e l'applicazione dei principi base con cui si modellano e interrogano le basi di dati. In particolare ci concentreremo sul modello relazionale e il linguaggio di interrogazione SQL.
	Node.js (Angelo Capozzi) Il modulo introduce Node.js come runtime JavaScript per lo sviluppo server-side, fornendo le basi teoriche e pratiche necessarie per comprenderne l'architettura e il modello di esecuzione. Attraverso lo studio di concetti chiave come Event Loop, Single Thread, programmazione asincrona e codice non bloccante, i partecipanti acquisiscono gli strumenti per comprendere il funzionamento delle applicazioni Node.js. Il percorso approfondisce inoltre l'organizzazione del codice tramite moduli, l'utilizzo delle principali API built-in, la gestione del filesystem, delle variabili globali e dei pacchetti con npm, introducendo anche la struttura di un progetto e il versionamento delle dipendenze. L'alternanza di teoria, live coding ed esercitazioni progressive consente di consolidare i concetti appresi e di costruire solide basi per affrontare lo sviluppo di applicazioni web con Node.js ed Express.
	React (Davide Capriglione) Come possiamo costruire interfacce complesse nel 2026 senza impazzire? Durante le 2 settimane dedicate a React impareremo le basi della programmazione reattiva e le fondamenta di React, e poi ci dedicheremo ad applicare il tutto in use case reali!

	Principi base di UI/UX (Anna Grazia Longobardi e Davide Albanese) Parte 1: Principi di UX Parte 2: Principi di UI Il modulo offre un'introduzione al design digitale e si articola in due lezioni distinte, pensate per approfondire due aspetti fondamentali e complementari della progettazione. Il primo incontro è dedicato alla User Experience (UX) e affronta i principi dello Human-Centered Design e del Design Inclusivo, con l'obiettivo di comprendere le reali necessità dell'utenza e creare prodotti accessibili a ogni persona. Il secondo incontro si concentra sulla User Interface (UI) e sui fondamenti del Visual Design, esplorando elementi chiave come layout, tipografia, uso del colore e prototipazione, indispensabili per dare forma all'interazione e realizzare interfacce chiare ed esteticamente funzionali. L'unione costante di teoria ed esercitazioni pratiche permette di sviluppare empatia e comprendere a fondo le sinergie che legano le due discipline.
	Testing (Ciro Tartaglia) Il modulo Quality & Assurance per Junior developer è pensato e creato per dare un'ampia panoramica sui principi di testing e mindset su Quality Assurance. Oltre alle soft skill sul testing ci sarà una breve introduzione su framework di testing automatico e linguaggio Gherkin.
	Human Skills (Francesca Postiglione) Il modulo Human Skills esplora le dinamiche relazionali e organizzative essenziali per collaborare in maniera efficace. Il percorso insegna a definire ruoli chiari, gestire i conflitti in modo costruttivo e prendere decisioni condivise riducendo la latenza decisionale. Attraverso strumenti pratici, simulazioni e giochi si impara a unire empatia, fiducia e metodo operativo. L'obiettivo è liberare l'intelligenza collettiva per creare un ambiente di lavoro inclusivo, flessibile e orientato alla valorizzazione delle persone.
	Metodologia Agile e Framework Scrum (Paolo Parente) Nel corso del workshop dedicato al metodo Agile si utilizzeranno metodologie partecipative e la messa in situazione per familiarizzare con il concetto di lean thinking, l'iteratività dei processi, i ruoli, gli artefatti e le cerimonie previste nel framework Scrum.

CALENDARIO LEARNING PHASE

setti mana	Lunedì	Mercoledì	Venerdì
	12 ott 2026 16:30 TEST DI INGRESSO		16 ott 2026 16:00 2H INTRODUZIONE

	Diego Avella ▾		Francesca Postiglione... ▾ Paolo Parente ▾
1	19 ott 2026 17:00 2H SCRIPT Diego Avella ▾	21 ott 2026 17:00 2H HUMAN SKILLS Francesca Postiglione ▾	23 ott 2026 14:00 4H HUMAN SKILLS Francesca Postiglione... ▾
2	26 ott 2026 17:00 2H UI/UX Anna Grazia Longo... ▾ Davide Albanese ▾	28 ott 2026 17:00 2H UI/UX Anna Grazia Longob... ▾ Davide Albanese ▾	30 ott 2026 Nessuna lezione
3	2 nov 2026 Nessuna lezione	4 nov 2026 17:00 2H GIT/BASH Maico Orazio ▾	6 nov 2026 14:00 4H GIT/BASH Maico Orazio ▾
4	9 nov 2026 17:00 2H HTML Sergio Figliuolo ▾	11 nov 2026 17:00 2H HTML Sergio Figliuolo ▾	13 nov 2026 14:00 4H HTML Sergio Figliuolo ▾
5	16 nov 2026 17:00 2H DATABASE Rosario Esposito ▾	18 nov 2026 17:00 2H DATABASE Rosario Esposito ▾	20 nov 2026 14:00 4H DATABASE Rosario Esposito ▾
6	23 nov 2026 17:00 2H DATABASE Rosario Esposito ▾	25 nov 2026 17:00 2H DATABASE Rosario Esposito ▾	27 nov 2026 14:00 4H DATABASE Rosario Esposito ▾
7	30 nov 2026 17:00 2H JS Gaetano Romano ▾	2 dic 2026 17:00 2H JS Gaetano Romano ▾	4 dic 2026 14:00 4H JS Gaetano Romano ▾
8	7 dic 2026 Nessuna lezione	9 dic 2026 17:00 2H JS Gaetano Romano ▾	11 dic 2026 14:00 4H JS Gaetano Romano ▾
9	14 dic 2026 17:00 2H NODE Angelo Capozzi ▾	16 dic 2026 17:00 2H NODE Angelo Capozzi ▾	18 dic 2026 14:00 4H NODE Angelo Capozzi ▾
	21 dic 2026 17:00 Nessuna lezione	23 dic 2026 17:00 Nessuna lezione	25 dic 2026 14:00 Nessuna lezione
	28 dic 2026 17:00 Nessuna lezione	30 dic 2026 17:00 Nessuna lezione	1 gen 2027 14:00 Nessuna lezione
	4 gen 2027 17:00 Nessuna lezione	6 gen 2027 17:00 Nessuna lezione	8 gen 2027 14:00 Nessuna lezione

10	11 gen 2027 17:00 2H NODE Angelo Capozzi ▾	13 gen 2027 17:00 2H NODE Angelo Capozzi ▾	15 gen 2027 14:00 4H NODE Angelo Capozzi ▾
11	18 gen 2027 17:00 2H REACT Davide Capriglione ▾	20 gen 2027 17:00 2H REACT Davide Capriglione ▾	22 gen 2027 14:00 4H REACT Davide Capriglione ▾
12	25 gen 2027 17:00 2H REACT Davide Capriglione ▾	27 gen 2027 17:00 2H REACT Davide Capriglione ▾	29 gen 2027 14:00 4H REACT Davide Capriglione ▾
13	1 feb 2027 17:00 2H TESTING Ciro Tartaglia ▾	3 feb 2027 17:00 2H TESTING Ciro Tartaglia ▾	5 feb 2027 14:00 4H TESTING Ciro Tartaglia ▾

PROJECT PHASE

settim ana	Date
1	15 feb 2027 - 19 feb 2027
2	22 feb 2027 - 26 feb 2027
3	1 mar 2027 - 5 mar 2027
4	8 mar 2027 - 12 mar 2027

I/le partecipanti avranno libero accesso all'Habeetat di [weBeetle](#) per sviluppare un progetto open source. Lavoreranno all'interno del framework **Scrum** e seguiranno, per grandi linee, le regole aziendali sulla presenza fisica:

- **Planning** (lunedì pomeriggio) in presenza
- **Sprint Review e Retrospettiva** (venerdì pomeriggio) in presenza

Nel corso della settimana i docenti dell'Habeetat Academy metteranno a disposizione **30 minuti** del loro tempo per supportare il team nello sviluppo del progetto, decidendo il canale (Discord/Slack/...) attraverso il quale comunicare. Nella prima edizione abbiamo usato Discord.

Questa fase durerà **4 settimane**, più 1 settimana che utilizzeremo in caso di ritardi o per recuperi eventuali.